

Lezione 1

Introduzione a photoshop- cos'è un'immagine bitmap? – il concetto di risoluzione - differenza tra dimensione immagine e dimensione di stampa.

L'interfaccia di photoshop cs6- personalizzare l'area di lavoro.

Panoramica sul pannello strumenti e sugli strumenti di zoom, panoramica e riferimento (righelli, guide, griglie).

Preferenze e utilizzo del pannello storia

Lezione 2

Strumenti di selezione, scontorno di oggetti dallo sfondo, esercitazione in classe.

Lezione 3

Cenni sui file raw, basi su adobe camera raw, strumenti di correzione colore, regolazione immagine.

Lezione 4

Composizione, utilizzo dei livelli e delle maschere

Lezione 5

Strumenti di trasformazione, alterazione, alterazione marionetta

Lezione 6

Strumenti di ritocco di base - applicazioni pratiche di postproduzione nel paesaggio

Lezione 7

Strumenti di ritocco avanzato – filtro fluidifica, contrasta, sfocatura, disturbo e galleria dei filtri

Lezione 8

Le azioni, i batch e i vari salvataggi del file e stampa

Il programma potrebbe subire delle variazioni durante il corso per assecondare particolari esigenze dei partecipanti